

Introdução à modelagem 3d com Blender

Oswaldo Tomé de Freitas Júnior¹, Dailson Melo Campos¹, Enoque Calvino Melo Alves²

¹ Programa Mídias Eletrônicas: Ensino e Inclusão (PROEXT2011 - MEC)–
Universidade Federal do Oeste do Pará (UFOPA)– 68035-110– Santarém– PA– Brasil

² Coordenador do Programa Mídias Eletrônicas: Ensino e Inclusão (PROEXT2011 -
MEC) – UFOPA– 68035-110– Santarém– PA– Brasil

{oswaldojunior23,dailson_campos}@hotmail.com, enoque@gmail.com

Objetivo

- Introduzir os alunos nas técnicas de modelagem 3d.
- Aplicar as técnicas para modelar uma casa.

Ementa

- Apresentação da ferramenta Blender 3d.
- Introdução a modelagem 3d.
- Modelagem de objetos.

Metodologia

Aula prática em laboratório guiado por exemplos, que serão realizados durante a oficina. Carga Horária: 4h. Número de Vagas: 10

Recursos

- Laboratório com no mínimo 10 máquinas, uma por aluno.
- Computadores com Sistema Operacional *Windows*.
- Projetor.
- Quadro branco, pincel, apagador.